

1.3.9 リリースノート

- 全体
 - iOSのターゲットバージョンを9.0に変更
- ZMSMapView
 - `camera` をリードオンリーに変更 (`moveCamera`の利用を推奨)
 - `setMyLocation:` を削除 (`myLocation`に直接値を設定する)
 - `mapTypeList` の型を `NSArray` から `NSArray<NSString*>` に変更
 - `mapTypeList` をリードオンリーに変更
 - `- animateToCameraPosition:Duration:` を `- animateToCameraPosition:duration:` に変更
 - `- animateToLocation:Duration:` を `- animateToLocation:duration:` に変更
 - `- animateToZoom:Duration:` を `- animateToZoom:duration:` に変更
 - `- animateToBearing:Duration:` を `- animateToBearing:duration:` に変更
 - `- animateToViewingAngle:Duration:` を `- animateToViewingAngle:duration:` に変更
 - `- animateWithCameraUpdate:Duration:` を `- animateWithCameraUpdate:duration:` に変更
 - シングルタップ操作の改善
- ZMSMapViewDelegate
 - `- didTapMyLocationButtonForMapView:` の挙動を修正
 - `- mapView:didTapMarker:` の挙動を修正
 - `- mapView:onOutOfArea:` を `- mapView:onOutOfArea:` に変更
 - `- didUpdateLocations:`を追加
 - `- didUpdateHeading:`を追加
- ZMSCameraPosition
 - インスタンスを作成できないように変更
 - `target` の値を正規化するように変更
 - 緯度-90~90.0以上はそれぞれ-90と90.0にする
 - 経度-180~180以上は周回する
 - `zoom` の値を2~21内に正規化するように変更
 - `+ cameraWithTarget:zoom:bering:viewingAngle:` を `+ cameraWithTarget:zoom:bearing:viewingAngle:` に変更
 - `+ cameraWithLatitude:longitude:zoom:bearing:viewingAngle:` を追加
 - `+ cameraWithLatitude:longitude:bering:zoom:` を廃止予定に変更
- ZMSCameraUpdate
 - インスタンスを作成できないように変更
 - `+ zoomTo:` の入力値を正規化するように変更
 - `+ setTarget:` の入力値を`target`の値を正規化するように変更
 - `+ setTarget:zoom:` の入力値を`target`と`zoom`の値を正規化するように変更
 - `+ fitBounds:widthEdgeInsets:` を `+ fitBounds:withEdgeInsets:` に変更
- ZMSCoordinateBounds
 - `isValid` にアクセスできないように変更
- ZMSCircle
 - `target` の値をチェックしないように修正

- `radius` に0以下の値を設定できないように修正
- `strokeWidth` に0~100の範囲外の値を設定できないように修正
- ZMSLabel
 - `anchor` の値をチェックしないように修正
 - `textSize` のデフォルトを10から50に変更
 - `textSize` に0以下の値を設定できないように修正
 - `textColor` のデフォルトを透明から黒に変更
 - `backgroundPadding` に0以下の値を設定できないように修正
 - `icons` の型を `NSMutableArray` から `NSArray<UIImage>` に変更
 - `icons` を後から変更できない問題の修正
 - `textposition` を `textPosition` に変更
 - `textdirection` を `textDirection` に変更
 - `textDirection` を後から変更できない問題の修正
 - `+ textWithText:Anchor:` を `+ labelWithText:anchor:` に変更
- ZMSGroundOverlay
 - `+ groundOverlayWithBounds:icon:` のチェックを修正
 - `bounds` がvalidでなければnilが戻る
 - `icon` でnilを入れられるように変更
 - `+ groundOverlayWithPosition:icon:zoomLevel:` のチェックを修正
 - `icon` でnilを入れられるように変更
 - `zoom` が2~21内でなければnilが戻る
 - `bounds` が不正な値の場合設定できないように修正
 - `target` の値をチェックしないように修正
 - `anchor` の値を0.0~1.0内に正規化するように変更
 - `anchor` を変更した際に表示が連動するように変更
 - `bearing` の値が0~360の範囲外の場合は周回する
- ZMSMarker
 - `ZMSMarker()`で初期化した際のデフォルト値を設定
 - `position` を後から変更した際に、位置がすぐに更新されない問題の修正
 - `icon`画像を変更した際に表示位置がずれる問題の修正
 - `icon`画像を変更した後、デフォルト画像に戻したとき際、変更時の画像が残り続ける問題の修正
 - ローテーションした状態でアイコンを変更した際に画像が歪む問題の修正
 - アイコン変更時にインフォウィンドウのアンカーが更新されない問題の修正
 - 地図にセットされた際に設定が反映されない問題の修正
 - マーカーをタップした際の挙動を修正
 - `ZMSMarkerLayer`の削除
 - `groundAnchor` の値を0.0~1.0内に正規化するように変更
 - `infoWindowAnchor` の値を0.0~1.0内に正規化するように変更
 - `Snipett` を `snippet` に変更
- ZMSPolygon
 - `strokeWidth` に0~100の範囲外の値を設定できないように修正
- ZMSPolyline
 - `+ polylineWithPath:` のパスが2点以下の場合nilが戻る
 - `strokeWidth` に1~100の範囲外の値を設定できないように修正

- ZMSServices
 - インスタンスを作成できないように変更
 - `sharedService` を廃止
 - `+ provideConsumerKey:SecretKey:CertificateDomain:` を `+ provideConsumerKey:secretKey:certificateDomain:` に変更
- ZMSUISettings
 - インスタンスを作成できないように変更
 - `myLocationMarker` に `nil` を入れた際に画像が更新されない問題の修正
 - `MyLocationButtonPad` を `myLocationButtonPad` に変更
 - `MyLocationButtonCorner` を `myLocationButtonCorner` に変更
 - `CompassButtonPad` を `compassButtonPad` に変更
 - `CompassButtonCorner` を `compassButtonCorner` に変更
 - `compassButtonPad` / `myLocationButtonPad` / `scaleBarPad` に0が設定できなかった問題の修正